



SCHOOL SMART SERVICE: SEBAGAI LAYANAN PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE

Muhammad Muslihudin, Yunitasari

Prodi Sistem Informasi FTIKOM, institut bakti nusantara, Lampung

Jl wisma Rini No. 09 Pringsewu, Lampung, Indonesia

E-mail : muslihudin@ibnus.ac.id, ys717488@gmail.com,

Article history

Received: Maret 16, 2024

Revised: April 19, 2024

Accepted: Mei 4, 2024

Corresponding authors

*rhahafiedz11@gmail.com

Keywords:

New Student Registration;

Waterfall;

Education

Abstract

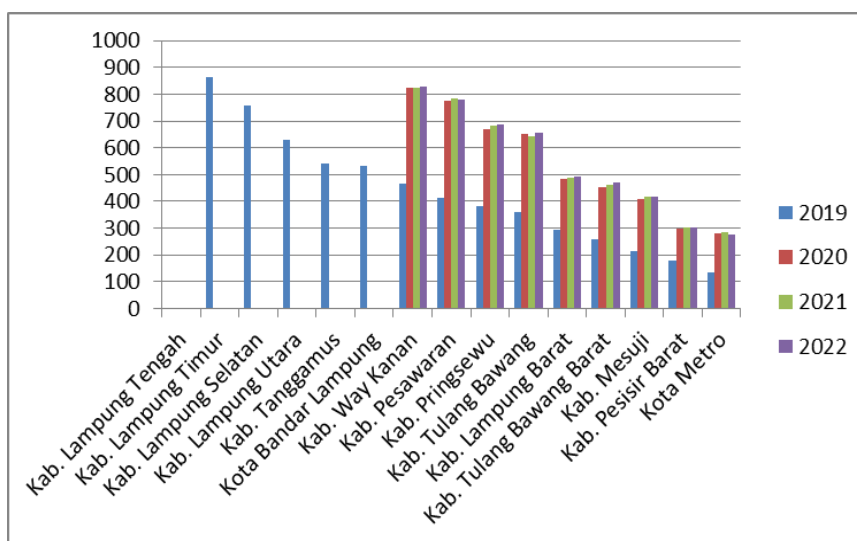
The development of today's information technology has become increasingly sophisticated and penetrated into various fields, one of which is education. In the world of education that really needs information, the website is expected to fulfill that information need. This high school has quite a lot of enthusiasts so that the management of new student data is a little more difficult and tends to be slow because the management is still manual. With this information system, later the registration process and data management will be able to run practically and efficiently. The purpose of this research is to design and build an online information system for new student admissions. Use case diagrams, squance diagrams and other tools ERD entity relationship diagrams. The next stage is implementing the system. The method used in system design is the waterfall method. In the design of this information system helps in making the information system by looking at the stages in the model starting from the requirements stage suitable for the development of the system that was first designed. The use of the waterfall method is able to provide convenience in managing website-based new student admissions and minimize errors that might occur in the system. After the system is created, prospective students who want to register will find it easier and do not have to meet face to face during registration.

PENDAHULUAN

Pendidikan adalah pembelajaran yang sangat dibutuhkan anak-anak, orang dewasa, maupun remaja supaya manusia bisa berfikir cerdas. Pendidikan adalah suatu pembelajaran atau pedoman seseorang untuk cerdas dan pintar dalam bidang pendidikan, pendidikan atau mendidik anak-anak, remaja sangat penting untuk tumbuh kembang nya seorang anak sehingga anak bisa menjadi kepribadian yang lebih baik. Pendidikan sangat penting untuk kecerdasan anak fisik juga dibutuhkan untuk kegiatan

belajar, disini peran sekolah sangat penting untuk membentuk etika, sikap sopan santun dan membentuk karakter pada anak maupun remaja, pada saat pembelajaran dimulai untuk semaksimal mungkin kondusif dan tujuan mengjar tepat sasaran pada seseorang.

Sedangkan di jaman sekarang system informasi internet sangat bermanfaat bisa dibilang perkembangan yang sangat luar biasa, bahkan hampir semua orang menggunakan system informasi internet, sangat disayangkan jika tidak memanfaatkan tekhnologi yang ada, system informasi sangat membantu SMA tersebut, bahkan siswa yang ingin mendaftarkan SMA tersebut tidak perlu datang untuk mendaftarkan dirinya sebagai siswa baru cukup dengan membuka internet mereka bisa meng akses web sekolahan tersebut.



Gambar 1. Data Statistik Penerimaan Siswa Baru Jalur Reguler Tahun Ajaran 2019-2022 (Sumber : *dapo.kemdikbud.go.id*)

Data diatas merupakan data penerimaan siswa/I baru jalur Reguler pada Provinsi Lampung tahun ajaran 2019-2022. Pada data tersebut di tunjukan perbedaan antara setiap kabupaten yang ada di Provinsi Lampung. Pada warna biru ditunjukan untuk tahun ajaran 2019, merah untuk tahun 2020, hijau untuk tahun 2021, dan ungu untuk tahun ajaran 2022. Penelitian terdahulu yang dilakukan oleh (Asep Aziz Nasser, et.al, 2021), menghasilkan penelitian yang menunjukkan bahwa perencanaan system perekrutan siswa baru sudah sesuai dengan standar dilihat dari terlaksananya indicator memperhatikan daya tampung dan besarnya kelas (class size), adanya kriteria calon siswa, adanya penerapan sistem yang objektif, transparan dan akuntabel dan adanya prosedur baku yang diterapkan dalam PSB(Nasser, Arifudin, Barlian, & Sauri, 2021).

Selain itu, (Farid Mubarak, Harliana, Ijah Hadijah, 2019), juga telah melakukan penelitian dan dengan hasil , metode pengembangan perangkat lunak model RUP dirancang agar dapat menerima perubahan guna menyempurnakan prototype yang sudah ada sehingga pada akhirnya dapat menghasilkan perangkat lunak yang dapat diterima dan perubahan-perubahan yang terjadi dapat dianggap merupakan bagian dari proses pengembangan itu sendiri(Mubarak, Harliana, & Hadijah, 2015). Penerimaan siswa baru (PSB) digelar disetiap tahun disetiap sekolahan pendidikan negeri maupun swasta SMA 17 PAGELARAN adalah salah satu sekolahan yang beralamat di patoman, pagelaran kecamatan pringsewu lampung. Sedangkan penerimaan

siswa baru masih menggunakan metode tatap muka atau mengisi formulir dengan tulis tangan.

Masalah dari peningkatan system informasi pada SMA 17 tersebut masih kurang efektif dan efisien karan semua data atau data dikelola atau dikumpulkan secara manual, karna banyak data yang perlu diarsip oleh staf, akan mensulitkan staf untuk menginput data tersebut akan lebih mudah jika menyimpan data siswa didalam hardfile karna tidak akan menyulitkan staf untuk mencari data atau menginput data siswa baru. Untuk meningkatkan pelayanan sekolah SMA 17 pagelaran ini, akan lebih efisien memerlukan system yang dapat diakses dimana saja menggunakan internet, penulis merekomendasikan atau memberi solusi dari kesalahan tersebut yaitu WEBSITE agar permasalahan dari sekolahan tersebut tidak memiliki kendala dalam system.

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu kesatuan, baik objek nyata ataupun abstrak yang terdiri dari berbagai komponen atau unsur yang saling berkaitan. Berikut pengertian system informasi ialah suatu bentuk intregasi antara satu komponen dengan komponen lainkarena system memiliki system yuang berbeda untuk sebuah kasus yang terjadi didalam system tersebu. Karateristik system merupakan memunyai komponen system, mempunyai batasan system, mempunyai lingkungan, mempunyai penghubung, mempunyai pemasukan, mempunyai pengelolaan, mempunyai sasaran, dan tujuan, Mempunyai keluaran dan mempunyai umpan balik tahapan dalam pengembangan system adalah analisis, desai, pengkodean dan pengujian (Huslijah & Ridho, n.d.). Sistem informasi yaitu kesatuan system yang bertujuan untuk menghasilkan informasi dan sebuah system yang terdiri dari pengumpulan, pemasukan, pemrosesan data, penyimpanan, pengolahan, pengendalian, dan laporan sehingga tercapai sebuah informasi yang mendukung pengambilan keputusan didalam sebuah organisasi untuk mencapai sasaran dan tujuanya (Mulyanto, Habiby, Kusnadi, & Adam, 2021).

Purwitasari, Alqis R., dan Hadziq F. (2020) Sistem Pendaftaran Online untuk PPDB SMA/SMK Negeri Provinsi Jawa Timur Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) merupakan langkah awal dalam bidang pendidikan yang menjadi agenda rutin tiap tahunnya dengan dua mekanisme yaitu luar jaringan (offline) dan dalam jaringan (online). Velis Dwi Cahyani (2020) Perancangan Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Pada SMK Yaditama Sidomulyo Berbasis Web Penelitian ini menghasilkan suatu Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMK Yaditama Sidomulyo secara online.Sistem ini akan dibangun menggunakan metode SAW yaitu untuk mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut dalam proses penerimaan siswa. Al-Khowarizmi, Halim Maulana, dan Lutfi Basit (2020) Implementasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis Web pada Sekolah Dasar Alam Semangat Bangsa dan Taman Kanak-Kanak Kartini Kecamatan Medan Johor dirancang aplikasi PPDB berbasis web yang dapat dibuka dimanapun serta memiliki proses yang cepat. sehingga proses PPDB dilakukan secara online agar tidak berkurangnya minat calon PPDBmendaftar di sekolah dasar alam Semangat Bangsa dan TK Kartini. Serta dalam pemantauan dalam 7 hari setelah penggunaan aplikasi, pendaftar bertambah 4 kali lipat dari sebelum menggunakan aplikasi PPDB berbasis web ini.

Konsep sistem informasi mempunyai komponen-komponen yaitu hardware adalah komponen penting dalam sistem informasi(komputer,tablet,leptop), software yaitu perangkat lunak diebut operating system perangkat yang berguna, telekomunikasi digunakan untuk menghubungkan perangkat portabe. Databse dan warehouse tempat pengumpulan informasi. Sumber daya manusia adalah pengguna komputer. Manfaat sistem informasi meningkatkan aksebilitas data yang telah disajikan kepada para penggunainformasi dengan cepat dan akurat tanpa adanya perantara.

2.2 Penerimaan Siswa Baru

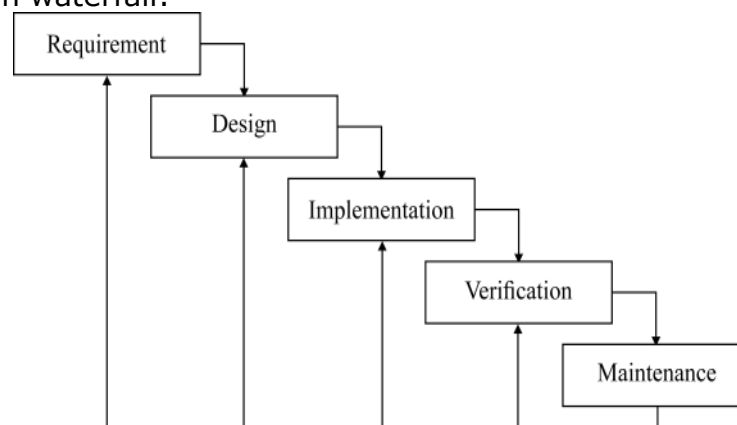
Proses penerimaan siswa adalah langkah pertama yang dilakukan untuk mengenyam pendidikan hal ini merupakan pristiwa penting bagi suatu sekolah, karena peristiwa ini merupakan titik awal menentukan kelancaran tugas suatu sekolah. Kesalahan dalam penerimaan siswa barudapat menentukan sukses taua tidak nya usaha pendidikan sekolah yang bersangkutan. Penerimaan siswa baru adalah bukanlah hal yang ringan. Sekolah harus menyiapkan strategi-strategi yanmg tepat dalam menjalankanya, supaya dapat menari siswa-siswa yang berkualitas yang mana input sekolah juga lebih baik sehingga proses belajar bisa naksimal dan berkualitas sekolah meningkat (Karyada, Sanjaya, Arthadana, Paramita, & Mahayasa, 2022).

2.3 Promosi

Promosi yang dilakukan pada sekolah yaitu langkah-langkah yang diambil pihak sekolah untuk berkomunikasi dengan masyarakat agar mencapai target atau tujuan. Layanan public media informasi serta mekanisme penyampaian informasi dari penyelenggara pelayanan publick, smart schol merupakan sebuah sistem informasi manajemen sekolah yang secara cerdas memudahkan pengelolaan data sekolah (Fadila, Aprison, & Musril, 2021).

2.4 Waterfall

Adalah merancan sebuah software dengan menggunakan model lama yang mempunyai sistematis dan berurutan waterfall merupakan suatu pekerjaan dalam sebuah sistem yang dilakukan oleh sistematis atau line. Berikut gambar dan penjelasan waterfall:



Gambar 2. Metode *Waterfall*

- a. Requirement (analisis kebutuhan) Analisis kebutuhan sistem adalah langkah selanjutnya. Untuk merancang website atau program yang

- dapat menjalankan fungsi yang dibutuhkan pengguna, peneliti akan mengumpulkan sebanyak mungkin data dari konsumen.
- b. Design (Rancangan)
Sebelum implementasi, proses desain akan menerjemahkan persyaratan menjadi desain perangkat lunak yang dapat diprediksi. Fokus dari pendekatan ini adalah pada detail prosedural (flowchart).
 - c. Implementation (Penerapan)
Fase sebenarnya dari pengembangan sistem adalah pada tahap ini. Dalam artian tahap ini akan memanfaatkan komputer dengan sebaik-baiknya. Desain lengkap diubah menjadi kode program pada saat itu. Kode program akhir tetap dibuat dalam bentuk modul, yang selanjutnya akan digabungkan menjadi satu kesatuan sistem untuk memastikan semua kriteria perangkat lunak telah terpenuhi.
 - d. Verification (Pengujian)
Fase proses pembangunan sistem ini dapat dianggap sebagai yang terakhir. khususnya proses verifikasi pengguna. Pengguna akan memeriksa untuk melihat apakah aplikasi yang dibuat sesuai dengan preferensi mereka. Tahap ini adalah yang terakhir dalam pemrograman, tetapi tidak dalam proses pembuatan program.
 - e. Maintenance (Pemeliharaan)
Sesuai dengan kebutuhan pengguna atau sesuai dengan kontrak kerja, kegiatan instalasi dan pemeliharaan sistem dimasukkan dalam tahap terakhir pengembangan sistem dalam model Waterfall.

METODE PENELITIAN

3.1. Pengumpulan Data

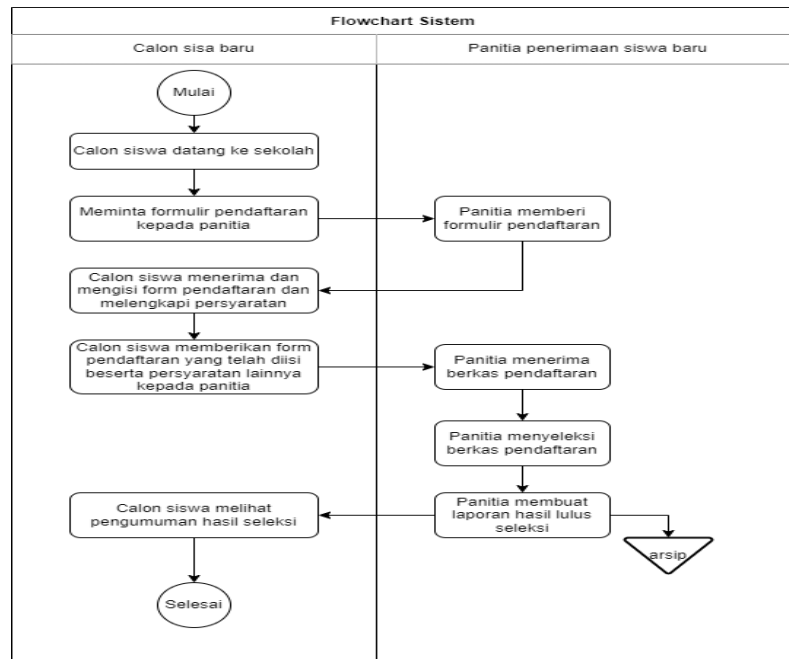
Sebagai pendukung yang sangat berguna bagi penulis untuk mencari atau mengumpulkan data yang diperlakukan oleh penelitian ini beberapa metode yaitu:

- a) Observasi sebagai salah satu teknik pengumpulan data yang sesuai dengan tujuan penelitian. Kegiatan ini juga direncanakan dan dicatat seluruhnya secara sistematis serta dapat dikendalikan secara reliabilitas dan juga validitasnya. Pada kegiatan observasi dilakukan pengamatan langsung kegiatan yang ada di SMA 17 Pagelaran. Dari hasil pengamatan ini didapatkan bahwa pada SMA 17 penerimaan siswa didik baru masih menggunakan pengelolaan data secara manual.
- b) Wawancara adalah salah satu teknik yang sering digunakan untuk mengumpulkan informasi atau data dari seseorang atau kelompok orang, Wawancara dapat dilakukan secara lisan atau tertulis. Wawancara Dalam metode ini peneliti melakukan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait untuk memperoleh data yang akurat serta relevan agar dapat menghasilkan suatu spesifikasi kebutuhan sistem. Pada penelitian ini peneliti mewawancarai salah satu dari pihak sekolahan, yaitu kepala sekolah yaitu bapak subarno. Dari hasil wawancara peneliti memperoleh informasi belum ada sistem informasi di SMA 17 pagelaran.
- c) Studi Pustaka Pengumpulan data dilakukan di SMA 17 pagelaran dengan cara mempelajari, meneliti, dan menelaah berbagai literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, jurnal ilmiah, situs internet dan bacaan lainnya yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Suatu bentuk riset yang menggunakan proses pencarian data dengan cara mencari, membaca buku dan mengolah isi dari beberapa referensi buku yang dapat dijadikan tujuan dalam pencarian data.

3.2. Analisis Data

Setelah data-data yang diperoleh dari hasil penelitian terkumpul kemudian dianalisa dengan menggunakan teknik deskriptif analisis. Proses analisis data ini meliputi :

- a. Analisis prosedur yang sedang berjalan dengan menggunakan Flowchart System (Flowmap). Hasil analisis prosedur berdasarkan sistem yang berjalan sebelumnya, proses penerimaan siswa baru masih menerapkan sistem manual dengan menggunakan formulir pendaftaran dengan media kertas. Berikut merupakan flowchart penerimaan siswa baru yang sebelumnya diterapkan di SMA 17 Pagelaran.

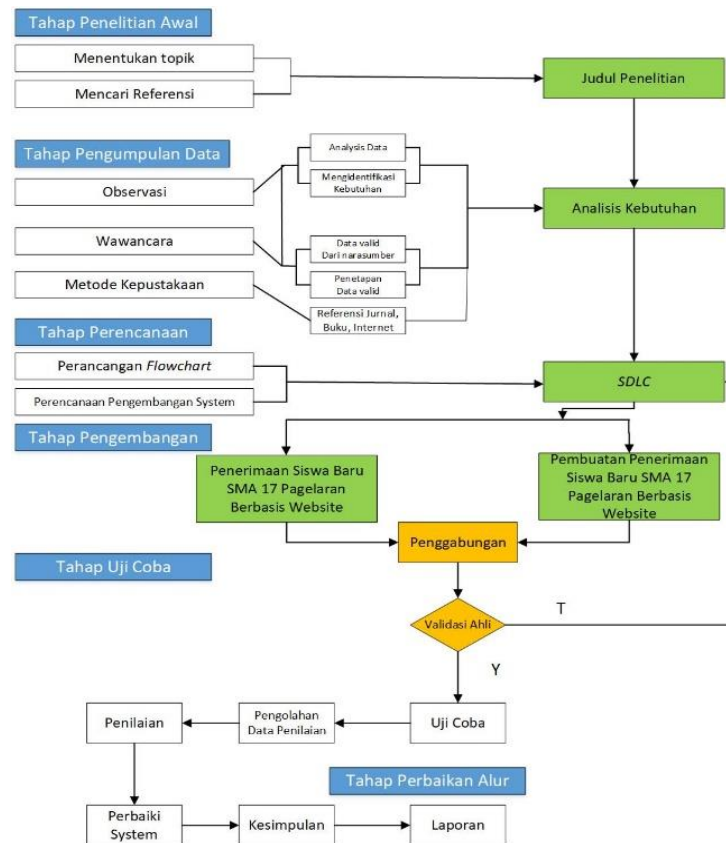


Gambar 3. Flowchart Sistem

- b. Analisa dokumen, yaitu mulai dari input, proses sampai dengan menghasilkan keluaran (output) yaitu berupa website penerimaan siswa baru.
- c. Analisa aliran data dan informasi yaitu dengan menggunakan diagram konteks (Context Diagram) dan Diagram Alir Data (Data Flow Diagram).

3.3. Kerangka Fikir Penelitian

Kerangka fikir penelitian ini menjelaskan hasil-hasil atau tahapan penelitian yang akan dijelaskan melalui *diagram* dibawah ini.



Gambar 4. Kerangka Fikir Penelitian

PEMBAHASAN

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan waterfall yang merupakan metode pengembangan dari pendekatan yang digunakan dalam penelitian kualitatif. Alur dari metode waterfall sendiri adalah sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses analisis kebutuhan dilakukan untuk mespesifikasikan kebutuhan dari Sistem Informasi penerimaan siswa baru yang akan dibangun berdasarkan kebutuhan dari user, mulai dari panitia penerimaan siswa baru dan juga calon siswa baru SMA 17 Pagelaran.

2. Desain

Pada tahap ini peneliti fokus pada pembuatan desain program perangkat lunak, perancangan tabel database dan representasi antarmuka untuk Sistem Informasi penerimaan siswa baru SMA 17 Pagelaran.

3. Pengodean

Setelah melakukan desain sistem, selanjutnya yang dilakukan oleh peneliti adalah mentranslasikan desain ke dalam program perangkat lunak sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis website.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan output yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan dan dibutuhkan oleh user. Pada tahap ini melibatkan user dari SMA 17 Pagelaran untuk memvalidasi apakah sistem ini sudah layak pakai atau masih perlu adanya perbaikan.

4.1 Desain Sistem

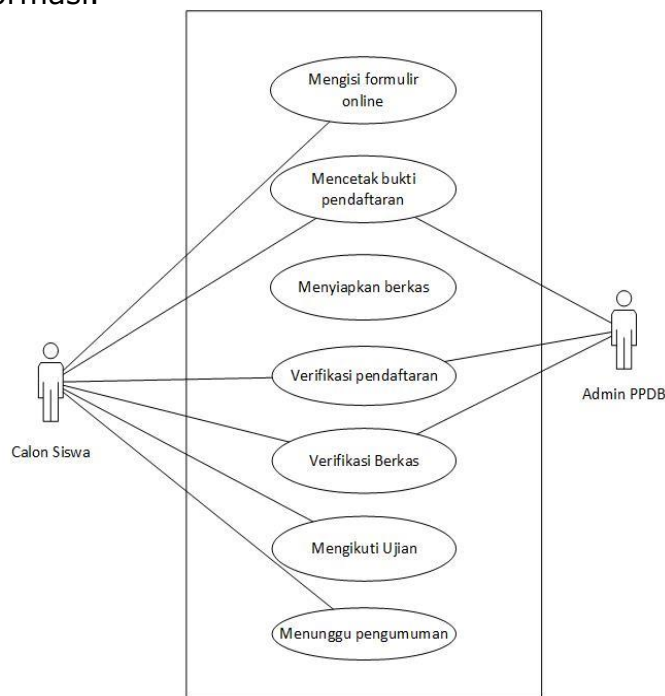
Use case diagram merupakan gambaran dari fungsionalitas system yang akan dibuat sehingga akan memudahkan pengembang atau pengguna mengerti bagaimana jalannya suatu system. Terdapat dua aktor yang terhubung dengan sistem tersebut yaitu:

a. Admin PPDB

Adalah aktor yang mengelola proses pendaftaran secara otomatis, sehingga mempercepat proses dan mengurangi terjadinya kesalahan bisa menambahkan, menghapus melihat pada sistem

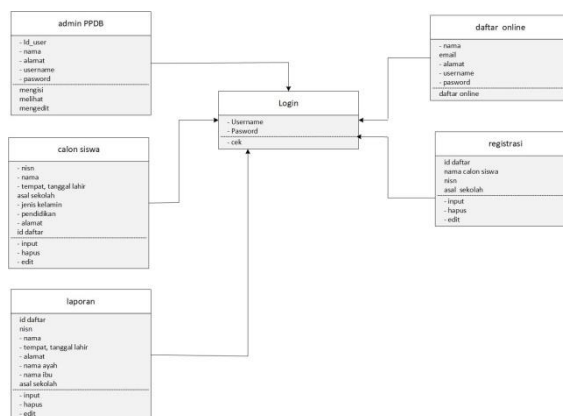
b. Calon siswa

Calon siswa hanya bisa login pada saat ingin mendaftar mengisi formulir verifikasi pendaftaran dan berkas dan melihat pengumuman atau informasi.



Gambar 5. Use Case Diagram

Class diagram adalah salah satu jenis diagram struktur pada uml yang menggambarkan dengan jelas srtuktur serta deskripsi class, atribut, metode, dan hunungan setiap objek ia bersifat statis, dalam artian diagram class bukan mejlaskan hubungan apa yang terjadi. berikut adalah gambar class diagram :

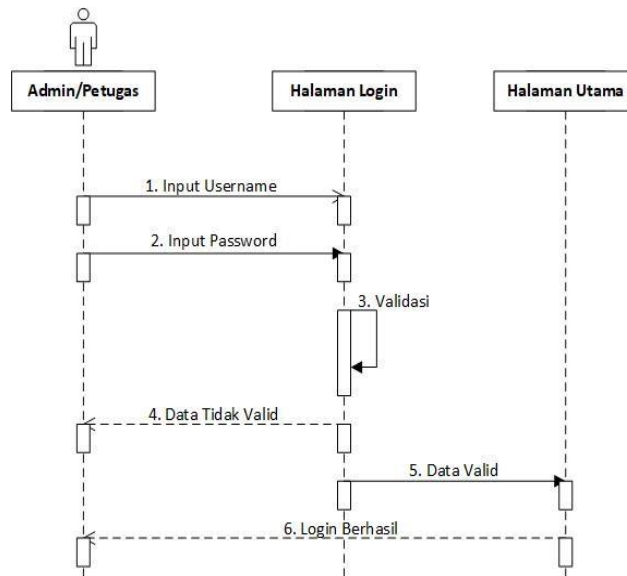


Gambar 6. Class diagram

Gambar diatas adalah class diagram dari penerimaan siswa baru yaitu ada admin, calon siswa, daftar online, laporan, daftar online, registrasi, admin yang dapat mengelola data calon siswa melihat mengisi atau menambahkan dan mengedit, calon siswa menginput dan edit formulir pendaftara, daftar online calon siswa harus login terdahulu pada sistem, pada saat calon siswa registrasi harus mengisi data diri atau id pasword terlebih dahulu.

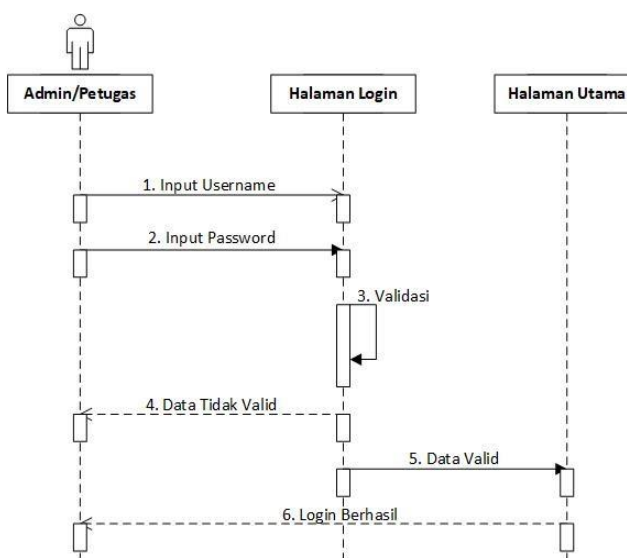
3. Squence Diagram Login

Squence Diagram Login dimana admin ppdn dan siswa dapat login dengan memasukkan username dan password.



Gambar 7. *Squence Diagram Login*

Sequence diagram kelola data pendaftaran dimana admin ppdb dapat mengelola data pendaftaran berupa setuju penerimaan, lihat dan cetak data siswa. *Sequence diagram* kelola data pendaftaran.

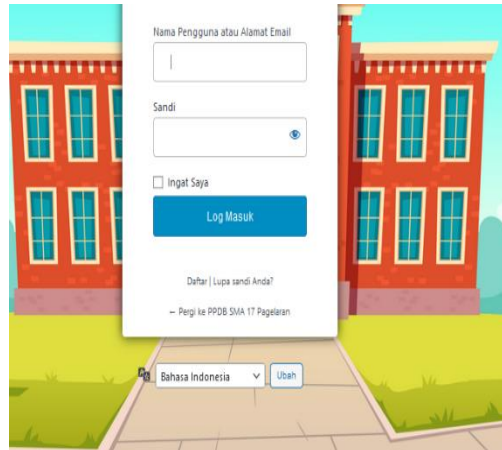


Gambar 8. *Squence Diagram Login*

4.2. Implementasi Sistem

1. Login Admin

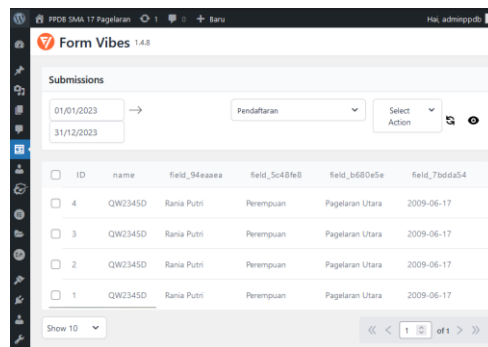
Pada halaman login admin memungkinkan panitia atau sekaligus admin dapat login pada website PPDB yang ada untuk melihat dan memverifikasi berkas pendaftar.



Gambar 9. Login Admin

2. Design Dashboard Admin

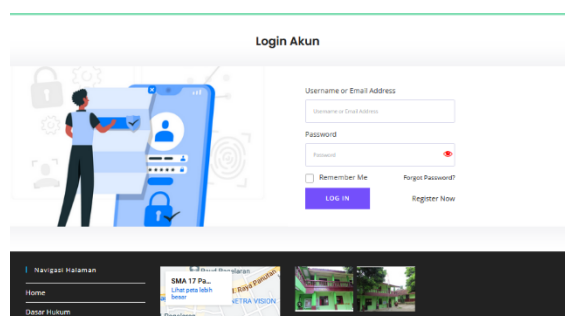
Setelah login admin memungkinkan panitia atau sekaligus admin dapat login pada website PPDB yang ada untuk melihat dan memverifikasi berkas pendaftar.



Gambar 10. Design Dashboard Admin

3. Login Siswa

Pada halaman login siswa memungkinkan siswa untuk dapat menggunakan akun telah didaftarkan dan kemudian lanjut mengisi formulir pendaftaran.



Gambar 11. Login Siswa

4. Tampilan Awal Website

Pada halaman awal website ini menampilkan beberapa menu yang ada dan terkait jadwal, jalur, dsb.



Dasar Hukum

Gambar 12. Tampilan Awal

5. Design Formulir Pendaftaran

Pada halaman login admin memungkinkan panitia atau sekaligus admin dapat login pada website PPDB yang ada untuk melihat dan memverifikasi berkas pendaftar.

FORMULIR PENDAFTARAN CALON SISWA BARU SMA

No. UN SMP/MTs/Sederajat *

Ketik disini

Nama Lengkap *

Nama Lengkap

Jenis Kelamin * Tempat Lahir * Tanggal Lahir *

Laki Perempuan

Nama Orangtua/Wali *

Nama Orangtua/Wali

Alamat (sesuai KK / KTP / Surat Ket. Domisil min. 6 bin Ortu/Wali murid calon siswa) *

Alamat (sesuai KK / KTP / Surat Ket. Domisil min. 6 bin Ortu/Wali murid calon siswa)

Gambar 13. Formulir Pendaftaran

4.3 Pembahasan

Pembahasan Hasil Dari sistem di atas menjelaskan sistem pendaftaran dan penerimaan siswa baru membantu guru atau pihak sekolah dalam mempermudah siswa dalam proses pendaftara, Disistem ini juga siswa bisa melakukan registrasi dengan membuat akun login untuk masuk dalam halaman utama siswa selanjutnya melakukan pendaftaran awal dengan mengisi biodata diri siswa. Admin akan memberikan notifikasi kepada calon siswa yang sudah melakukan pendaftaran awal, Selanjutnya siswa menerima notifikasi berupa informasi yang diberikan oleh pihak sekolah terkait dengan siswa yang sudah lolos dan melakukan pendaftaran ulang. Black fishing mengacu pada kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan sebelumnya dengan menjalankan berbagai jenis skenario pengujian berdasarkan test case yang telah ditentukan. Sistem yang diusulkan telah diuji menggunakan Black fishing dan memberikan hasil yang sesuai dengan harapan peneliti. Hasil implementasi sistem informasi smart school berbasis web mobile pada SMA 17

Pagelaran, hal ini didukung oleh beberapa penelitian terdahulu seperti yang dikemukakan oleh Dyah Ariyanti (2019) penelitian ini menghasilkan aplikasi ini dapat mempermudah proses pendaftaran online sekolah dipihak sekolah atau pendaftar, dan aplikasi ini dapat menampilkan daftar peserta yang sudah terdaftar sehingga pihak sekolah dapat melihat siswa yang sudah terdaftar.

Yusnia Budiarti dan Risyanto (2020) penelitian ini menghasilkan dengan mengimplementasikan sistem informasi pendaftaran siswa baru secara online dapat menjangkau siswa dari luar daerah karena proses pendaftaran yang efektif dan efisien. Selain itu bagi panitia seleksi akan mempercepat proses pembuatan laporan penerimaan siswa baru. Nurdian Ramadhani Ansar, Ratmawati T, Andi Wahed (2019) penelitian ini menghasilkan penerimaan peserta didik baru yaitu PPDB online saat ini lebih transparansi dan memudahkan bagi peserta didik serta panitia dalam menverifikasi data yang sebenarnya, serta pertanggung jawaban panitia lebih mudah dikarenakan semua data telah menggunakan sistem. Dwi Wijonarko, Fajar Wahyu Setyo Budi (2019) penelitian ini menghasilkan proses pendaftaran yang meliputi pengisian data diri, melengkapi berkas, penentuan jadwal tes dan cetak laporan dapat dilakukan lebih mudah.

Hasil analisa penelitian yang dilakukan, mengenai manfaat Smart school pada SMA 17 didukung oleh penelitian terdahulu seperti yang dikemukakan oleh Johni S Pasaribu (2017) penelitian ini menghasilkan manfaat perangkat lunak ini dapat mempermudah segala proses PPDB mulai dari pendaftaran siswa sampai pengumuman hasil seleksi, dan Perangkat lunak ini dapat mempermudah dalam pengolahan data dan pencarian data bagi panitia PPDB. SintaAgita Sari, Donaya Pasha, Adhie Thyo Priandika (2021) penelitian ini menghasilkan Data SMK Yadika Natar yang memiliki beberapa fitur yang menampilkan informasi profil sekolah, visi dan misi sekolah, program keahlian, ppdb 2021, galeri, dan hubungi kami. Novi Liflivia, Haris Abu Bakar Sidik, Ahmad Anas (2022) Sistem penerimaan siswa baru berbasis web ini memudahkan admin untuk mengolah data penerimaan siswa baru dan mempercepat proses verifikasi pendaftaran dan pembayaran. Sarifah Agustiani, Denny Pribadi (2023) penelitian ini meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam pengelolaan administrasi sekolah. Pendaftaran online, pembayaran online, dan penjadwalan online memberikan kemudahan dan aksesibilitas bagi siswa, orangtua, guru, dan staf administrasi.

KESIMPULAN

Penerimaan siswa baru berbasis website telah menjadi solusi yang semakin populer dalam dunia pendidikan saat ini. Metode ini menggabungkan kecanggihan teknologi dengan efisiensi proses penerimaan siswa baru. Penerimaan siswa baru berbasis website memberikan kemudahan akses bagi calon siswa dan orang tua. Hal ini mengurangi kebutuhan untuk mengunjungi sekolah secara fisik atau menghubungi pihak sekolah secara langsung. Penerimaan siswa baru berbasis website mempermudah proses pengumpulan dan pengolahan data. Selain itu, penerimaan siswa baru berbasis website juga memberikan efisiensi administrasi bagi pihak sekolah. Dengan otomatisasi proses pendaftaran, waktu dan sumber daya yang diperlukan untuk mengelola ribuan formulir pendaftaran dapat dikurangi secara signifikan. Pihak sekolah dapat dengan cepat mengidentifikasi calon siswa yang memenuhi persyaratan dan melakukan proses seleksi lebih efektif. Meskipun penerimaan siswa baru berbasis website memiliki banyak keuntungan, beberapa tantangan dapat muncul. Salah satunya adalah aksesibilitas internet yang masih terbatas di

beberapa daerah. Hal ini dapat menyulitkan calon siswa dan orang tua yang tidak memiliki akses internet stabil atau perangkat yang cukup. Oleh karena itu, pihak sekolah perlu mempertimbangkan alternatif bagi mereka yang tidak dapat mengakses pendaftaran online

DAFTAR PUSTAKA

- Fadila, R. R., Aprison, W., & Musril, H. A. (2021). Perancangan Perizinan Santri Menggunakan Bahasa Pemograman PHP/MySQL Di SMP Nurul Ikhlas. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 11(2), 84. <https://doi.org/10.22303/csrid.11.2.2019.84-95>
- Huslijah, E., & Ridho, F. (n.d.). Pembangunan Web-Based E-Learning System Untuk Pembelajaran Dan Simulasi Seasonal Adjustment. *Download.Garuda.Kemdikbud.Go.Id*, 51–64.
- Karyada, I. P. F., Sanjaya, K. O., Arthadana, M. G., Paramita, I. G. A., & Mahayasa, I. G. A. (2022). Application of the Kerthi Bali Economy in a Web-Based Geospatial Visualization Information System. *Sinkron*, 7(4), 2369–2379. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i4.11777>
- Mubarok, F., Harliana, H., & Hadijah, I. (2015). Perbandingan Antara Metode RUP dan Prototype Dalam Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web. *Creative Information Technology Journal*, 2(2), 114. <https://doi.org/10.24076/citec.2015v2i2.42>
- Mulyanto, T. A., Habiby, M., Kusnadi, K., & Adam, R. (2021). Home Automation System Dengan Menggunakan Raspberry Pi 4. *Jurnal Digit*, 11(1), 60. <https://doi.org/10.51920/jd.v11i1.180>
- Nasser, A. A., Arifudin, O., Barlian, U. C., & Sauri, S. (2021). Sistem Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Dalam Meningkatkan Mutu Siswa Di Era Pandemi. *Biomatika: Jurnal Ilmiah Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 7(1), 100–109. <https://doi.org/10.35569/biormatika.v7i1.965>