



Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab Di Kelas 1 Madrasah Ibtidaiyah Roudlotul Hidayah Surabaya, Lampung Tengah

Resti Fatma Ayu Ningsih¹, Sutejo², Tuti Puspita³

¹Prodi Sistem Informasi, Institut Bakti Nusantara, Lampung

²Prodi Manajemen Informatika, Institut Bakti Nusantara, Lampung

³Prodi PIAUD, STIT Tanggamus, Lampung

^{1,2}Jl. Wisma Rini No. 09 Pringsewu Lampung, Indonesia

³Jl. Way Beak, Mayer, Jalan Raya, Gisting, Tanggamus, Lampung, Indonesia

E-mail: restifatmaayu754@gmail.com¹, sutejomti@gmail.com², tutipuspita12@gmail.com

Article history

Received: April 4, 2023

Revised: April 15, 2023

Accepted: April 20, 2023

Corresponding authors

sutejomti@gmail.com

Keywords:

Android Application, ADDIE,
UML, Embarcadero Delphi

Abstract

Language is one of the main things that must be understood and learned, especially Arabic. With the development of IT today, everything is made easier in learning such as learning using Android. Teaching staff are required to use existing educational standards, so that children are interested and easy to learn. To get data, it is done by meeting directly with the object we are researching so that we get relevant data to support this research. The results showed that the application of android-based Arabic learning media in first grade students of Madrasah Ibtidaiyah Roudlotul Hidayah Surabaya was easy in its application, students could follow the learning well using the application, this android application used the Embarcadero Delphi Programming Language. Application modelling is built using the ADDIE method.

PENDAHULUAN

Bersamaan bertumbuhnya teknologi yang terus menjadi maju di kala ini terumata di golongan warga yang maraknya ponsel pintar android. (Kadir, 2014) Teknolgi merupakan suatu ilmu wawasan yang biasanya mendumia dikala ini dalam aspek datanya yang berplatform PC. (Tanaka, 2015) Aplikasi merupakan jadi serta sedia dipakai buat menjalakkan aplikasi itu, dengan tujuan buat memperoleh suatu hasil dalam aplikasi yang kita manfaatkan, aplikasi amat lah gampang di karenakan suatu file yang di peruntukan satu.

Smart phone serta computer yang dikala ini sedang cepat penjualannya merupakan android, android telah memproduksi ponsel pintar berplatform android, antara lain *HTC, Motorola, Samsung, LG, Huawei*, serta sedang banyak lagi *vendor* ponsel pintar di bumi yang memproduksi ponsel pintar android. Informasi adalah sebuah data yang di hasilkan dari observasi dan hasil datanya dapat digunakan sebagai acuan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata.

Ada beberapa penelitian sebelumnya yang terkait dengan studi pustaka (litelatur review) untuk menyempurnakan penelitian ini yaitu Penelitian (Yulianto & Putri, 2020) aplikasi berbasis *android* ini mampu membantu anak

dalam penghafalan yang mudah di pahami, di karenakan aplikasi ini di lengkapi dengan berbagai kamus bahasa arab berserta audionya serta dapat membendakan beberapa kata benda yang ada menggunakan terjemaahan bahasa arab yang dapat di jumpai sehari hari. Penelitian (Triwibowo, Kridalukmana, & Martono, 2015) aplikasi ini juga dapat membantu perusahaan dalam melakukan checking barang secara cepat, sehingga perusahaan dapat menangani dengan cepat adanya suatu perubahan maupun kesalahan yang terjadi. Pembuatan aplikasi terintegrasi ini menggunakan bahasa pemrograman Java, PHP, dan database MYSQL serta menggunakan JQuery Mobile.(Ikrimah, 2016) Hasil dari penelitian yang penulis lakukan, bahwa pembiasaan menghafal Juz Amma di SD Islam Terpadu Permata Hati meliputi muraja'ah yakni mengulang- ulang, muraja'ah dilakukan pada pagi hari pada pukul 07.00 sampai 08.00, untuk kelas I, II, dan III dilakukan di dalam kelas masing-masing, kelas diawasi oleh ustadzah/ustadz dan hafalan sesuai jadwal yang ada di kelas masing-masing. Muraja'ah juga dilakukan pada waktu shalat dhuha dan dhuhur. Tujuan Penelitian ini, Dengan adanya Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab berbasis Android di Madrasah Ibtidaiyah Roudlotul Hidayah diharapkan dapat membangun semangat belajar dan anak ajar pula dapat turut dan aktif dalam metode pelatihan berjalan.

METODE PENELITIAN

Terdapat sebagian informasi riset yang wajib dipakai dalam riset ini ialah informasi yang berbebtuk informasi hasil pemantauan. Menurut (Jeffery, Bentley, & Dittman, 2004) Pengembangan system menggunakan Rad. Adapun tahapan dalam metodeini:

1. Pemodelann Bisniss
2. Pemodelann Data
3. Pemodelan Proses
4. Pembuatan Aplikasi
5. Pengujian.

Model Perancangan

Perancangan system merupakan adalah proses pembuatan pelaksanaan yang diinginkan. Desain pengembangan yang akan dipakai pada penelitian ini merupakan ADDIE. Menurut (Davis, 1985) mendeskripsikan tahapan desain pengembangan ADDIE menjadiberikut."



Gambar1. Metode ADDIE

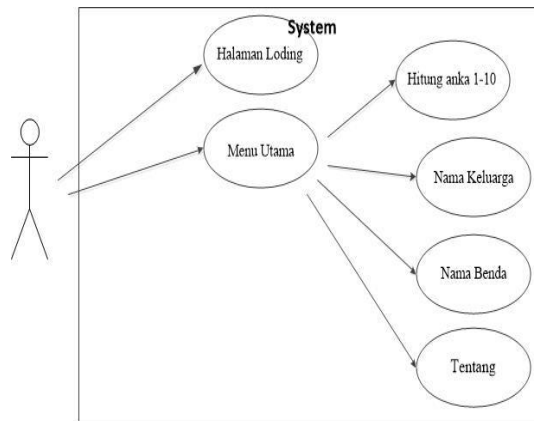
Analisis Data

Analisis data merupakan sebuah proses pemodelan data yang menemukan informasi dan kesimpulan. Pada tahap ini peneliti menggunakan pendekatan uml untuk membangun sebuah sistem.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan

(Muhamad Muslihudin, Fauzi, 2021) UML adalah metode yang di pakai di kalangan industri untuk menganalisa dan mendesain gambar arsitektur dalam pbo.



Gambar 2. Use Case Diagram

Implementasi

Tampilan halaman-halaman yang ada di aplikasi pembelajaran bahasa arab:

a) Halaman Depan



Gambar 3. Tampilan awal

b) Halaman Menu Utama



Gambar 4. Tampilan Menu Utama

c) Halaman Hitung angka 1-10



Gambar 5. Tampilan Perhitungan dalam bahasa arab

d) Halaman Nama keluarga



Gambar 6. Tampilan nama keluarga

e) Halaman Nama Benda



Gambar 7. Tampilan nama benda

KESIMPULAN

Berdasarkan pada kerangka balik permasalahan di ambil kesimpulan yaitu aplikasi pembelajaran bahasa arab berbasis *Android* untuk anak kelas 1 Madrasah Ibtidaiyah dihasilkan aplikasi pembelajaran bahasa arab yang mudah di gunakan untuk pemebelajaran anak kelas 1 Madrasah Ibtidaiyah Roudlotul Hidayah Surabaya.

REFERENSI

- Davis, G. B. (1985). *Management Information Systems Conceptual Foundations, Structure, and Development*. USA: McGraw-Hill Inc.,US.
- Ikrimah, F. (2016). *Pembiasaan Menghafal Juz 'Amma Pada Siswa Kelas I, II Dan III SD Islam Terpadu Permata Hati Petambakan Kecamatan*

- Madukara Kabupaten Banjarnegara. IAIN Purwokerto.
- Jeffery, Bentley, L. D., & Dittman, K. C. (2004). *Metode Desain & Analisis Sistem Edisi 6* (Edisi 6). Yogyakarta: Penerbit Andi Yogyakarta.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Muhamad Muslihudin, Fauzi, S. A. (2021). *Metode Desain & Analisis Sistem Informasi Membangun Aplikasi Dengan UML Dan Model Terstruktur*. Yog: Andi Offset.
- Tanaka, N. (2015). *Teknologi Tepat Guna & Dunia Alternatif*. (V. Agata, Ed.) (Indonesian). Jakarta: Bhuana Ilmu Populer PT.
- Triwibowo, D., Kridalukmana, R., & Martono, K. T. (2015). Pembuatan Aplikasi Terintegrasi, Pendataan Barang di Gudang Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 3(2), 320–334.
- Yulianto, M., & Putri, D. A. P. (2020). Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Iklim dan Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 20(2), 128–133. <https://doi.org/10.23917/emitor.v20i02.9088>

© 2023 by the authors. Submitted for possible open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (CC BY SA) license (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>).

